

4-7
Jahre

Der hungrige Zahlen-Roboter

**Das Zahlenspiel für kleine Rechenkünstler
für 1 – 4 Spieler von 4 – 7 Jahren**

Autor: Kai Haferkamp

Illustration: Dynamo LTD

Design: ideo, Serviceplan, kinetic, DE Ravensburger,
KniffDesign (Spielanleitung)

Foto: Becker Studios · Soundproduktion: www.novosonic.com

Redaktion: Andrea Soprek · Fachliche Beratung: Prof. Dr. Martin Stein
Ravensburger® Spiele Nr. 00 706 6



Was ist ein Dreieck? Wie sieht eine 4 aus? Was ist $5 + 2$?

Bei Robby, dem Zahlen-Roboter, dreht sich alles um Formen und Zahlen. Sie sind sogar seine Leibspeise. Und Robby hat großen Hunger! Der kleine Roboter stellt euch viele knifflige Aufgaben. Wenn ihr sie richtig löst, legt ihr den Formen- oder Zahlen-Chip in Robbys Mund – und schwupps – ist er auch schon im Bauch des hungrigen Roboters verschwunden. Oder wollt ihr eines der Minispiele mit Robby spielen? Ein lustiges Zahlenrätsel lösen oder die längste Zahlenreihe der Welt bauen? Probiert es einfach aus!



Liebe Eltern,

das Spiel „Der hungrige Zahlen-Roboter“ funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Der Stift führt durch das Spiel, vermittelt interessantes Wissen und stellt spannende Aufgaben.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die passende Audiodatei für „Der hungrige Zahlen-Roboter“ auf den Stift. Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden). Darin finden Sie die Installationsdateien für den „tiptoi® Manager“.

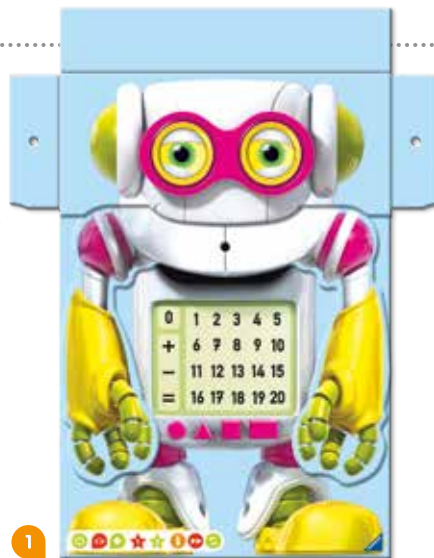
Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für „Der hungrige Zahlen-Roboter“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift

Das audiodigitale Lern- und Kreativsystem

tiptoi®
macht Wissen lebendig

Spielmaterial

- 1 Robby, der Zahlen-Roboter
- 2 16 Formen Chips: je 4 mal Kreis, Dreieck, Rechteck, Quadrat
- 3 10 Zahlen-Chips mit den Zahlen 1–10
- 4 10 Zahlen-Chips mit den Zahlen 11–20
- 5 10 Mengen-Chips
- 6 4 Spielertafeln



Steuerungsleiste

Mit der Steuerungsleiste steuert ihr die wichtigsten Spielfunktionen. Ihr findet sie links unten auf Robbys Fuß.

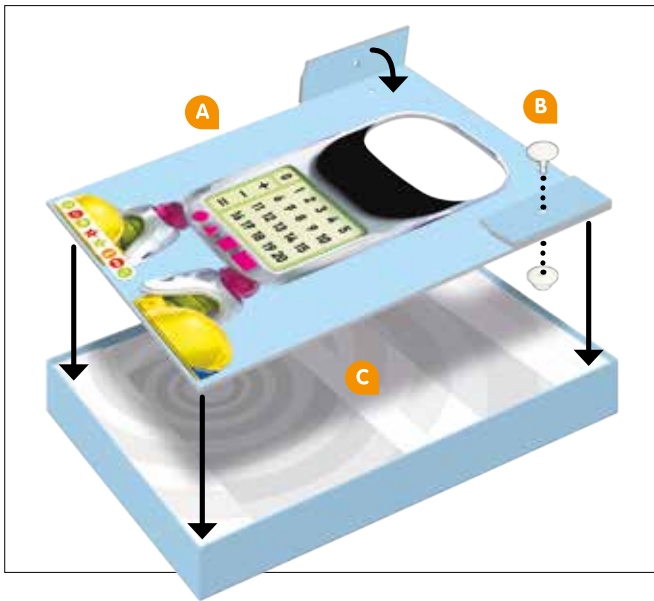
Anmelden		Tippt mit dem tiptoi-Stift auf das Anmeldezeichen, um den hungrigen Zahlen-Roboter zu starten.
Entdecken		Wollt ihr euch zunächst umschauen und etwas über die Formen und Zahlen erfahren? Tippt auf das Zeichen für Entdecken und danach auf Robby oder die verschiedenen Formen- und Zahlen-Chips. Der Stift erklärt euch, was genau ihr gerade angetippt habt und vermittelt interessantes Wissen dazu.
Spielen		Seid ihr bereit, das Spiel zu starten? Tippt auf das grüne Zeichen mit dem Würfel. Der tiptoi-Stift führt euch durch das Spiel und verrät euch immer, was es als nächstes zu tun gibt.
Roter Stern		Wenn ihr Robby mit Formen oder Zahlen füttern wollt, tippt nach der Anmeldung auf den roten Stern.
Grüner Stern		Wenn ihr lieber eines der lustigen Minispiele mit Robby spielen wollt, tippt nach der Anmeldung auf den grünen Stern. Robby wählt dann zufällig ein Minispiel für euch aus.
Info		Das Info-Zeichen könnt ihr jederzeit antippen, um euch die Spielanleitung und weitere Tipps anzuhören.
Überspringen		Dieses Zeichen könnt ihr jederzeit antippen, um Erklärungen des tiptoi-Stifts zu überspringen.
Wiederholen		Das Wiederholen-Zeichen könnt ihr jederzeit antippen, um euch noch mal anzuhören, was der tiptoi-Stift zuletzt gesagt hat.

Vor dem ersten Spiel

Liebe Eltern: Vor dem ersten Spiel muss Robby erst einmal zusammengebaut werden.

Lösen Sie zunächst alle Teile aus dem Karton heraus. Nehmen Sie die große Stanztafel **A**, auf der Robbys Körper abgebildet ist, und biegen Sie die beiden Seitenteile nach oben.

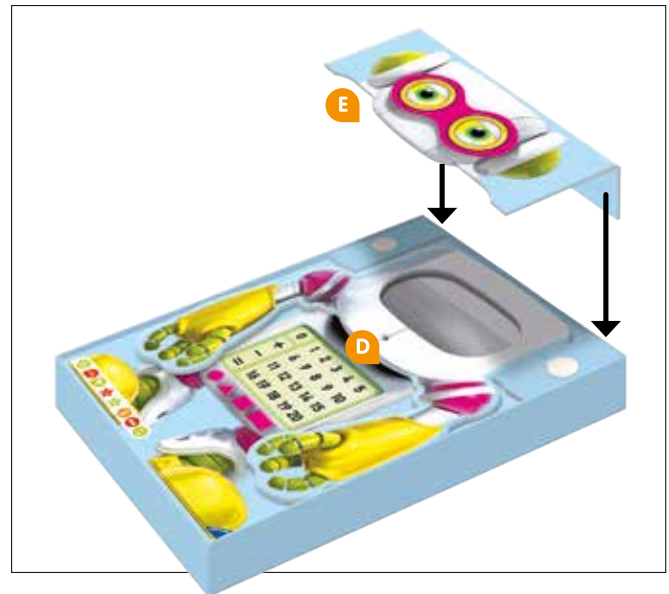
Stecken Sie nun jeweils einen der weißen Kunststoff-Stecker **B** durch die beiden Löcher und klicken Sie den transparenten Kopf auf der anderen Seite fest, um die Teile zu fixieren. Die flache Seite der Stecker sollte dabei nach oben zeigen.



Legen Sie die Tafel nun in die Schachtel **C** hinein.

Nehmen Sie das Stanzteil mit Robbys Armen **D** und legen Sie es auf seinen Körper, so dass das Stück mit dem ausgestanzten Loch zwischen den beiden hochgeklappten Seitenteilen liegt.

Zum Schluss falten Sie das Stanzteil **E**, auf dem Robbys Kopf abgebildet ist, an der geritzten Linie ganz nach hinten und stecken es oben in die Schachtel hinein.



Spielvorbereitung

Legt Robby in die Mitte des Tisches. Die Formen- und Zahlen-Chips legt ihr neben Robby bereit. Je nachdem, welche Schwierigkeitsstufe ihr wählt, wird der tiptoi-Stift euch nach der Anmeldung auffordern, einige der Chips auszusortieren.

Nehmt euch jeder eine der Spielertafeln mit den kleinen Robotern darauf. Tippt dann auf das grüne Zeichen mit dem Würfel, um ein Spiel zu starten. Folgt den Anweisungen des tiptoi-Stifts.

Ihr könnt mit Robby in **vier** verschiedenen Schwierigkeitsstufen spielen. Je nachdem wie viel ihr schon über Formen und Zahlen wisst, solltet ihr die richtige Schwierigkeitsstufe für euch wählen.

Wählt die **erste Schwierigkeitsstufe** aus, wenn ihr die Formen und Zahlen noch gar nicht kennt. Tippt dazu auf Robbys Kopf.

In der **zweiten Schwierigkeitsstufe** lernt ihr dann die Formen kennen. Tippt auf eine der vier rosa-farbenen Formen auf Robbys Bauch, um diese Stufe auszuwählen.

In der **dritten Schwierigkeitsstufe** lernt ihr die Zahlen von 1–10 kennen. Tippt dazu auf die Zahlen auf Robbys Bauch.

Und wenn ihr schon ein bisschen rechnen könnt und die Zahlen und Rechenzeichen kennt, tippt auf eines der drei Rechenzeichen auf Robbys Bauch, um die **vierte Schwierigkeitsstufe** auszuwählen. Wenn ihr wollt, könnt ihr in dieser Stufe sogar im Zahlenraum bis 20 rechnen.

Nun könnt ihr auswählen, ob ihr Robby mit Formen und Zahlen füttern wollt – dann tippt auf den roten Stern, oder ob ihr lieber eines der Minispiele spielen wollt – dann tippt auf den grünen Stern.

Spielablauf

Robby, der kleine Zahlen-Roboter, ist total verrückt nach Formen und Zahlen. Sie sind seine absolute Lieblingspeise. Besonders gerne wird er von euch mit Formen und Zahlen gefüttert.

Wenn ihr das Spiel gestartet habt, sagt euch Robby, welcher Spieler als erstes an der Reihe ist und stellt euch dann eine Aufgabe. Versucht die Aufgabe zu lösen, indem ihr den richtigen Chip antippt. Also, wenn euch Robby z.B. sagt „Ich habe Hunger auf $2 + 3$ “ müsst ihr den Chip mit der Zahl 5 antippen. Bei manchen Aufgaben kann es sein, dass es mehrere richtige Lösungen gibt oder ihr mehr als einen Chip antippen müsst.

Robby sagt euch dann, ob eure Antwort richtig ist. Wenn sie richtig ist, dürft ihr den Roboter mit dem Chip füttern. Zieht dazu seine Arme nach unten, so dass sein Mund weit offen steht. Dann legt ihr euren Antwort-Chip in den geöffneten Mund. Steckt nun den tiptoi-Stift in das kleine Loch in seinem Kinn und schiebt seinen Mund mit dem tiptoi-Stift wieder zu.

Robby zählt mit, wie viele richtige Antworten jeder Spieler gegeben hat und sagt euch zum Schluss, wer der Gewinner der Spielrunde ist. Versucht möglichst viele Punkte zu sammeln!

Die Minispiele

Wenn ihr auf den grünen Stern getippt habt, wählt Robby für euch zufällig ein Minispiel aus. In Schwierigkeitsstufe 1 stehen zwei Minispiele zur Verfügung, in Schwierigkeitsstufe 2 gibt es drei Minispiele, und in Schwierigkeitsstufe 3 und 4 wählt Robby eines von vier Minispielen für euch aus.

Minispiel: Formen- und Zahlensuchen

In diesem Spiel sucht sich Robby immer eine ganz bestimmte Form oder Zahl aus. Ihr müsst versuchen, die richtige Form oder Zahl so schnell wie möglich zu finden. Dazu gibt euch Robby einen Hinweis, z.B.: „Ich suche eine Zahl, die kleiner ist als 5“. Tippt dann einen der passenden Chips an. Wenn es nicht der gesuchte Chip ist, gibt euch Robby einen weiteren Hinweis, z.B.: „Die Zahl, die ich suche, ist ungerade“. Zusammen mit den schon gehörten Hinweisen könnt ihr euch erschließen, welchen Chip Robby sucht. Je weniger Hinweise ihr braucht, desto mehr Punkte bekommt ihr.

Minispiel: Die längste Formen- und Zahlenreihe der Welt

Robby nennt euch eine Form oder Zahl, z.B. „Das rote Dreieck“. Tippt den entsprechenden Chip an. Dann nennt Robby euch die nächste Form oder Zahl, z.B. „Das blaue Quadrat“. Jetzt müsst ihr zuerst den ersten und dann noch den zweiten Chip antippen, also zuerst das rote Dreieck und dann das blaue Quadrat. Ihr müsst euch also immer merken, welche Formen und Zahlen ihr bereits angetippt habt. Versucht eine möglichst lange Kette zu bilden und so möglichst viele Punkte zu sammeln.

Minispiel: Zahlenketten bauen

Baut mit Robby eine Zahlenkette. Nehmt euch dazu die Zahlenchips. Je nachdem, in welcher Schwierigkeitsstufe ihr spielt, dürft ihr euch entweder die Startzahl selber aussuchen oder Robby sagt euch, mit welcher Zahl ihr beginnen sollt und ob eure Kette auf- oder absteigend sein soll. Baut dann die nächst größere bzw. nächst kleinere Zahl an eure Start-Zahl an und an diese Zahl dann wieder die nächst größere bzw. nächst kleinere Zahl usw. Wenn ihr fertig seid, tippt die Zahlen nacheinander an. Robby sagt euch dann, ob eure Kette richtig ist.

Minispiel: Zahlenrätsel

Robby sucht nun immer eine ganz bestimmte Form oder Zahl, aber er sagt euch nicht, welche Form oder Zahl das ist. Jedesmal wenn ihr einen Chip antippt, bekommt ihr einen weiteren Hinweis, z.B. „die Zahl, die ich suche, ist größer als die angetippte Zahl“. Versucht so schnell wie möglich den gesuchten Chip zu finden.

© 2014

Ravensburger Verlag GmbH · Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg
Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos
www.ravensburger.com · www.tiptoi.de

